

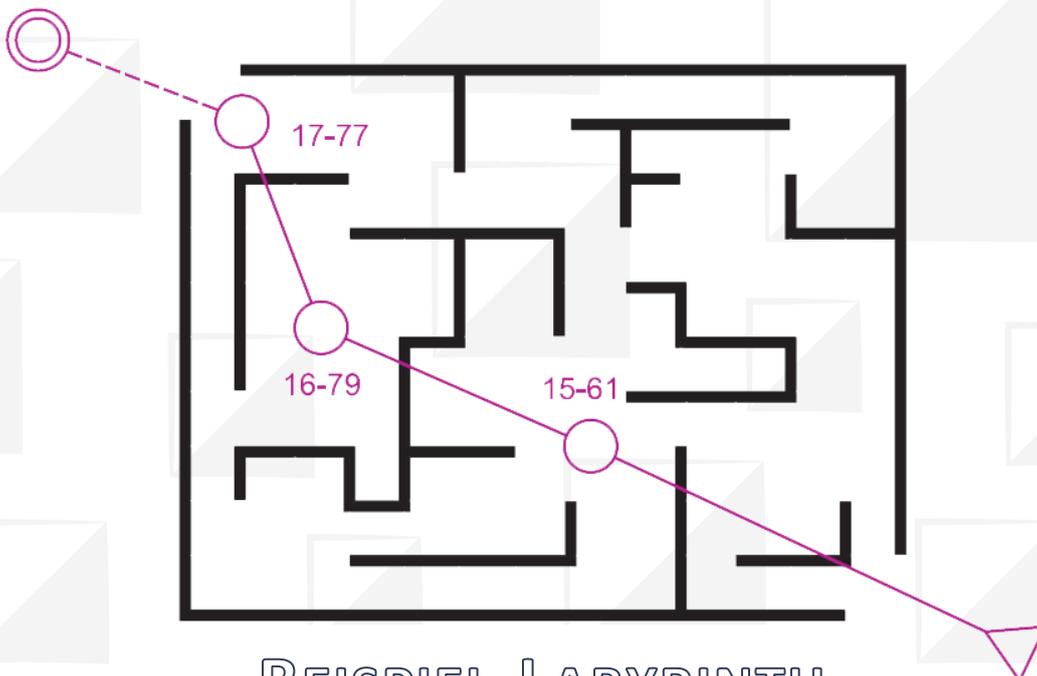
RHEINTALER OL-CUP

OLG
ST. GALLEN
APPENZEL

WEISUNGEN SCHLUSSTEIL: LABYRINTH-OL

(betrifft alle Kategorien ausser H12, D12, Familien, Plausch)

1. Nach dem 1. Teil im Dorf erfolgt auf der Wiese beim Wettkampfszentrum ein Kartenwechsel. Die Labyrinth-Karte befindet sich auf der Rückseite.
2. Achtung: Nordpfeil ist auf der Labyrinth-Karte leicht gedreht!
3. Der letzte Posten auf der Karte „Kriessern“ ist zugleich der Startpunkt auf der Labyrinth-Karte.
4. Es gibt keine Postenbeschreibung für das Labyrinth. Die Kontrollnummern sind auf der Labyrinth-Karte eingedruckt (siehe unten).
5. Der Massstab der Labyrinth-Karte ist 1:185.
6. Überqueren der aufgestellten Labyrinth-Wände ist nicht erlaubt (Kontrollen werden durchgeführt).



BEISPIEL-LABYRINTH