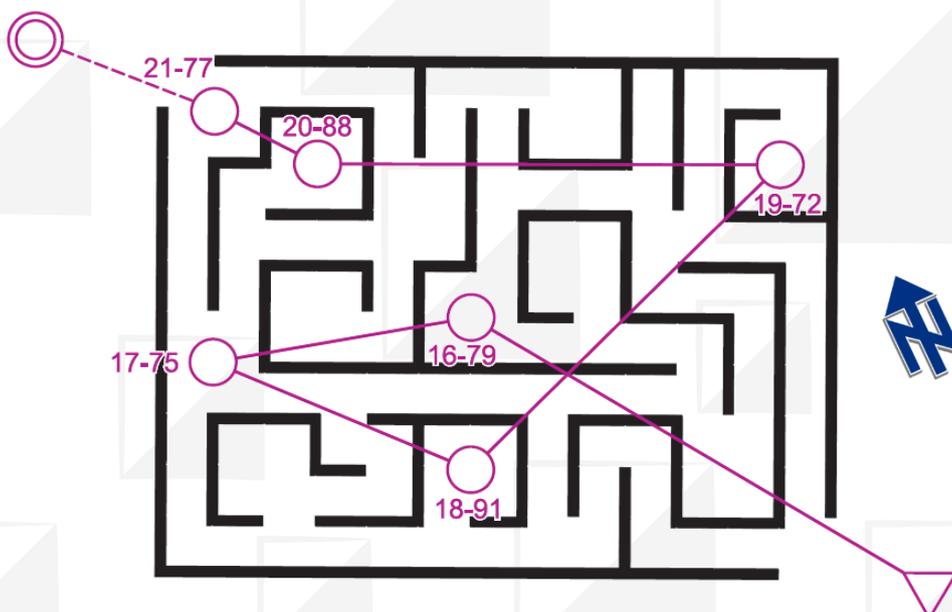


RHEINTALER OL-CUP

OLG
ST. GALLEN
APPENZEL

Weisungen Schlussteil: Labyrinth-OL

1. Nach dem 1. Teil im Dorf erfolgt auf der Schulhaus-Wiese (WKZ) ein Kartenwechsel. Die Labyrinth-Karte befindet sich auf der Rückseite.
2. Der letzte Posten auf der Dorf-Karte „Montlingen“ ist zugleich der Startpunkt auf der Labyrinth-Karte.
3. Das Über- und Unterqueren der aufgestellten Labyrinth-Wände (Absperiband) ist nicht erlaubt (Kontrollen werden durchgeführt).
4. Es gibt keine Postenbeschreibung für das Labyrinth. Die Kontrollnummern sind auf der Labyrinth-Karte aufgedruckt (siehe unten).
5. Der Masstab der Labyrinth-Karte ist 1:300, der Nordpfeil ist leicht gedreht (siehe unten).
6. Achtung: Das berührungslose Stempeln der Posten (AIR+) ist bei den Posten im Labyrinth deaktiviert – bitte „normal“ stempeln!



Beispiel-Labyrinth